**Praktikum 1 - *Introduction to Algorithm***

**Nama : Muhammad Rifqy Nirwandi**

**Program : *Golang Mastery***

Soal

1. Sebutkan berbagai bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi *backend*!
2. Sebutkan dan jelaskan berbagai teknologi yang perlu dipelajari untuk menjadi seorang *backend engineer*!
3. Buatlah sebuah *flowchart* untuk menghitung luas trapesium.

Jawab

1. Bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi *backend* adalah :

* *Java*
* *JavaScript*
* *C++*
* *Golang*
* *Python*

1. Teknologi yang perlu dipelajari untuk menjadi seorang backend engineer adalah:

* Algoritma & Bahasa Pemrograman

*Backend Engineer* harus bisa menguasai bahasa pemrograman untuk mengelola logika untuk diterapkan pada suatu sistem di dalam komputer.

* *Database Management*

*Database Management (DBMS)* seperti *mySQL* harus dikuasai oleh seorang *Backend Engineer* untuk mengembangkan data - data *user* dari sebuah sistem yang sedang dikembangkan.

* API

API berguna sebagai jembatan antara *backend engineer* dengan divisi lain seperti *Frontend Engineer* agar *frontend engineer* bisa mendapatkan data atau logika dari sebuah sistem dengan mudah.

* *Version Control System*

*Version Control System* seperti *Github* berguna bagi *Backend Engineer* untuk melakukan kolaborasi dengan tim dan hasil pekerjaan disimpan di dalam *server* dari *Github*.

* *Server*

*Server* berguna untuk deploy dari sebuah sistem yang sudah dibuat oleh tim dan biasanya server dikerjakan oleh seorang *Backend Engineer*.

